

Regulamin wypożyczania gier planszowych

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Wypożyczeń mogą dokonywać jedynie osoby pełnoletnie, posiadające ważną kartę Czytelnika (bez zadłużeń na koncie), z historią wypożyczeń co najmniej jeden rok.
2. Wypożyczanie gier jest usługą nieodpłatną, dostępną w każdej z placówek, jednakże czytelnik ponosi odpowiedzialność finansową za uszkodzenie, zniszczenie lub zdekompletowanie wypożyczonej gry.
3. Wypożyczenie następuje na podstawie Karty gry, która stanowi załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
4. Gry można wypożyczać na okres jednego tygodnia.
5. Czytelnik może jednorazowo wypożyczyć maksymalnie 2 gry.
6. Czytelnik może jeden raz przedłużyć termin zwrotu gry, jeśli inni Czytelnicy nie złożyli na nią rezerwacji.
7. Prolongata winna być zgłoszona (osobiście, telefonicznie lub pocztą elektroniczną) najpóźniej w dniu, w którym upływa termin zwrotu gier.
8. Gry, których aktualnie nie ma w Bibliotece Czytelnik może zarezerwować u bibliotekarza.
9. Bibliotekarz ma prawo odmówić wypożyczenia gry w przypadku, gdy Czytelnik nie stosuje się do przepisów niniejszego Regulaminu, tj. zwraca gry zdekompletowane lub zniszczone lub nie przestrzega terminu ich zwrotu.

§ 2. Zwrot

1. Czytelnik zobowiązany jest do terminowego zwrotu wypożyczonych gier.
2. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność za stan wypożyczonych mu zbiorów, a wszelkie zauważone uszkodzenia winien zgłosić bibliotekarzowi przed ich wypożyczeniem.
3. Karty, pionki, kostki i inne elementy gier zapakowane są w torebki strunowe i w takim stanie zabezpieczenia powinny być zwrócone.
4. Braki lub zniszczenia, które nastąpiły w trakcie użytkowania gry, Czytelnik zobowiązany jest zgłosić przy jej zwrocie.

§ 3. Poszanowanie i zabezpieczenie zbioru gier planszowych

1. Biblioteka oddaje do dyspozycji Czytelnika (wypożyczca) kompletne gry. Gry są własnością Biblioteki.
2. Każda gra posiada specyfikację (na pudełku lub w instrukcji) zawierającą jej pełne wyposażenie, czytelnik jest zobowiązany do sprawdzenia stanu gry według załączonego wykazu przed wypożyczeniem. Jakiegokolwiek braki lub uszkodzenia powinny być zgłoszone przez Czytelnika przed wypożyczeniem.

3. Czytelnik zobowiązuje się do dbałości o wypożyczoną grę i ponosi pełną odpowiedzialność materialną za szkody spowodowane w trakcie jej użytkowania, tj. za jej zagubienie, zdekompletowanie, uszkodzenia mechaniczne itp.
4. Bibliotekarz odbierający od Czytelnika wypożyczoną grę sprawdza stan techniczny i zgodność jej wyposażenia ze specyfikacją.
5. Zastrzegamy sobie prawo do sprawdzenia stanu zwróconej gry planszowej oraz jej zawartości w ciągu 24 godzin w sytuacji dużej intensywności wypożyczeń.
6. W przypadku uszkodzenia, zagubienia bądź zdekompletowania gry Czytelnik zobowiązany jest do uiszczenia opłaty, która wynika z faktury zakupowej bądź aktualnej wartości rynkowej gry.
7. Płatności dokonywać można jedynie w formie gotówkowej. Na sumy wpłacone tytułem odszkodowania za zniszczoną lub zagubioną grę, Biblioteka wydaje Czytelnikowi pokwitowanie.
8. Nieuregulowanie należności wynikającej z tytułu przetrzymania, zagubienia lub uszkodzenia gry skutkuje pozbawieniem Czytelnika możliwości korzystania ze zbiorów i usług Biblioteki do czasu uregulowania należności.
9. Niniejszy Regulamin został ogłoszony w wersji elektronicznej na stronie Gminnej Biblioteki Publicznej w Kleszczowie oraz jest dostępny w wersji papierowej w Gminnej Bibliotece Publicznej w Kleszczowie, ul. Sportowa 8 oraz z Filiach Bibliotecznych w Łękińsku i w Żłobnicy.

[illegible]